Схема создания игрового логотипа

12 типов решения:

1. решение о размере
2. … о форме
3. … иконке
4. … надписи
5. … цвете
6. … направлении
7. … структуре
8. … наглядности
9. … связи
10. … игровом варианте
11. … модели
12. … функциональной значимости

12 типов оформления:

1. подчёркивание важности
2. … отражения характеристик
3. … целостности
4. … упорядоченности
5. … фактора привлекательности
6. … норм и стандартов
7. … графической оценки
8. … ролезависимых свойств
9. … состояния любознательности
10. … целеполагания
11. … заинтересованности
12. … решительности

12 типов правил при изображении логотипа:

1. запечатления
2. отношения
3. относительности
4. качества
5. реалистичности
6. особенных черт
7. новизны
8. контролируемого влияния
9. соответствия комплексов эффектам
10. иллюзорной представленности
11. контурной научённости
12. симметрии и гармоничных примеров